

GRADO: OCTAVO		ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA					PERIODO: I		
PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: TECNOLOGIA: INFORMATICA: ¿Qué me aportan las herramientas avanzadas de Word en mi vida académica?									
ESTANDARES				NÚCLEOS TEMÁTICOS (MÓDULO)	CONTENIDOS (UNIDADES O SECUENCIAS)				
<ul style="list-style-type: none">Relaciono los conocimientos científicos y tecnológicos que se han empleado en diversas culturas y regiones del mundo a través de la historia para resolver problemas y transformar el entorno.Tengo en cuenta normas de mantenimiento y utilización de artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas tecnológicos de mi entorno para su uso eficiente y seguro.Resuelvo problemas utilizando conocimientos tecnológicos y teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones.Reconozco las causas y los efectos sociales, económicos y culturales de los desarrollos Tecnológicos y actúo en consecuencia, de manera ética y responsable.				UNIDAD #01	CONTENIDOS DE TECNOLOGIA:				
COMPETENCIAS DEL AREA				COMENCEMOS REPASANDO Y NIVELANDO	<u>CONTENIDOS DE INFORMATICA:</u>				
1. Naturaleza y evolución de la tecnología y la informática: Comprender la esencia, el desarrollo histórico y las tendencias futuras de la tecnología y la informática.					-Normas en la sala de sistemas -Repaso de los contenidos vistos en el año anterior así: -Manejo del correo institucional: aprender el código de contraseña en el cuaderno de informática -Manejo de la página web del colegio (reconocer las herramientas) -Aprender en WORD: <ul style="list-style-type: none">Estilos.Tablas de contenido.Hipervínculos.Como guardar un archivo de Word en PDF				
2. Apropiación y uso de la tecnología y la informática: Desarrollar habilidades para utilizar de manera efectiva y ética diversas herramientas tecnológicas e informáticas en contextos cotidianos y académicos.									
3. Solución de problemas con tecnología e informática: Aplicar conocimientos y habilidades tecnológicas para identificar y resolver problemas, satisfaciendo necesidades y deseos de manera innovadora.									
4. Tecnología, informática y sociedad: Analizar y reflexionar sobre el impacto de la tecnología y la informática en la sociedad, considerando aspectos éticos, culturales y ambientales.									
5. Ciudadanía digital: Reconocer conceptos como la privacidad, la seguridad en línea y el respeto en entornos digitales y fomentar el uso ético de los recursos tecnológicos.									
COMPETENCIAS					INDICADORES DE DESEMPEÑO				
ARGUMENTATIVA		INTERPRETATIVA		PROPOSITIVA	SABER	HACER		SER	
Comprende la importancia que tiene la tecnología en la vida del hombre y analiza el impacto que produce en el medio ambiente		Comprende las empresas tecnológicas de mayor impacto en la sociedad y su impacto social.		-Aplica correctamente la herramienta para crear vínculos internos o externos al texto en WORD. -Diseña de manera ágil y dinámica tablas de contenido a partir de un texto.	Reconoce y aplica comandos básicos en los programas de uso frecuente.	Realiza uso, manejo de las diferentes herramientas virtuales institucionales: correo, pagina web, Educa evoluciona, Instruimos.		-Realiza un uso responsable del dispositivo del celular, de las redes sociales evitando comentarios o contenido que atente contra los demás.	

[illegible]

[illegible]

